Unește punctele: mărul 1-10

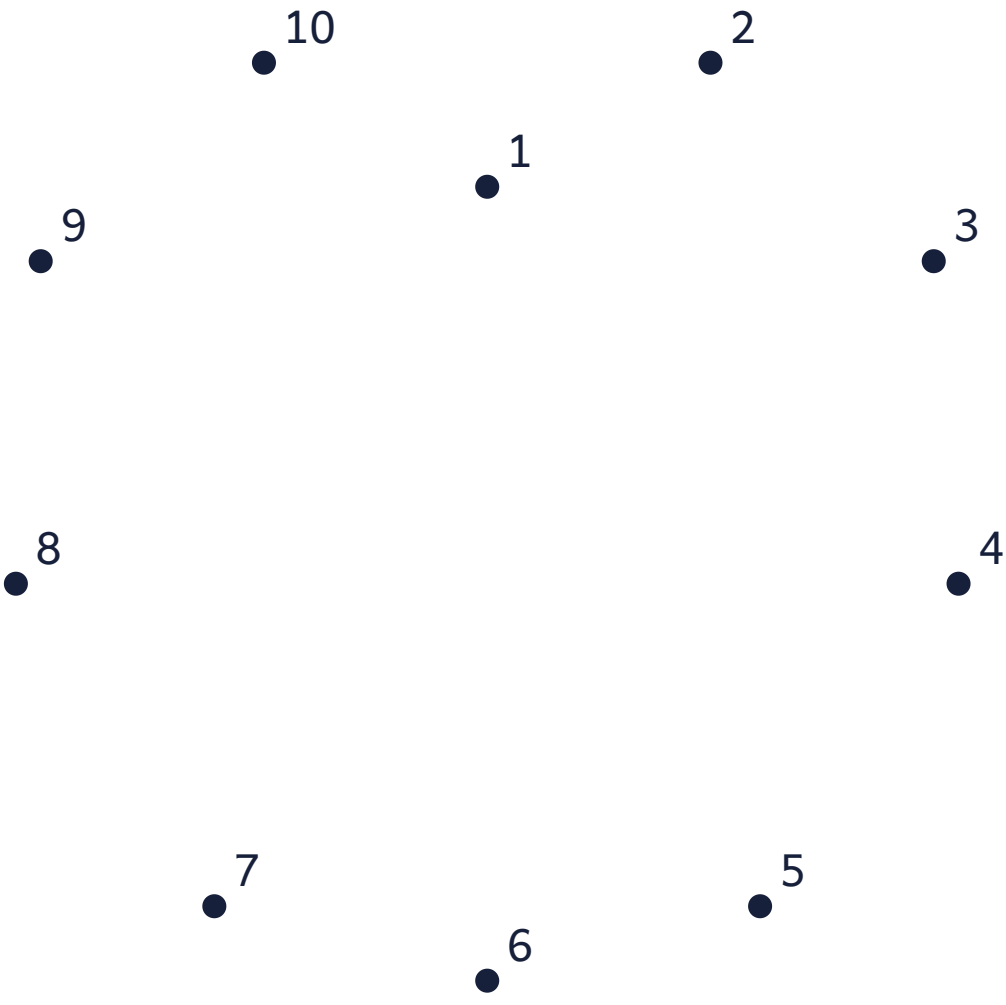
Fișele.ro

Grupa mijlocie · Logică și joacă

DȘ2 · comportament E 2.1 · ★ De bază

Numele: _____ Data: _____

1 **Unește punctele în ordine, de la 1 la 10, apoi înapoi la 1. Ce ai desenat? Colorează!**



Am desenat: _____

Ți-a plăcut?

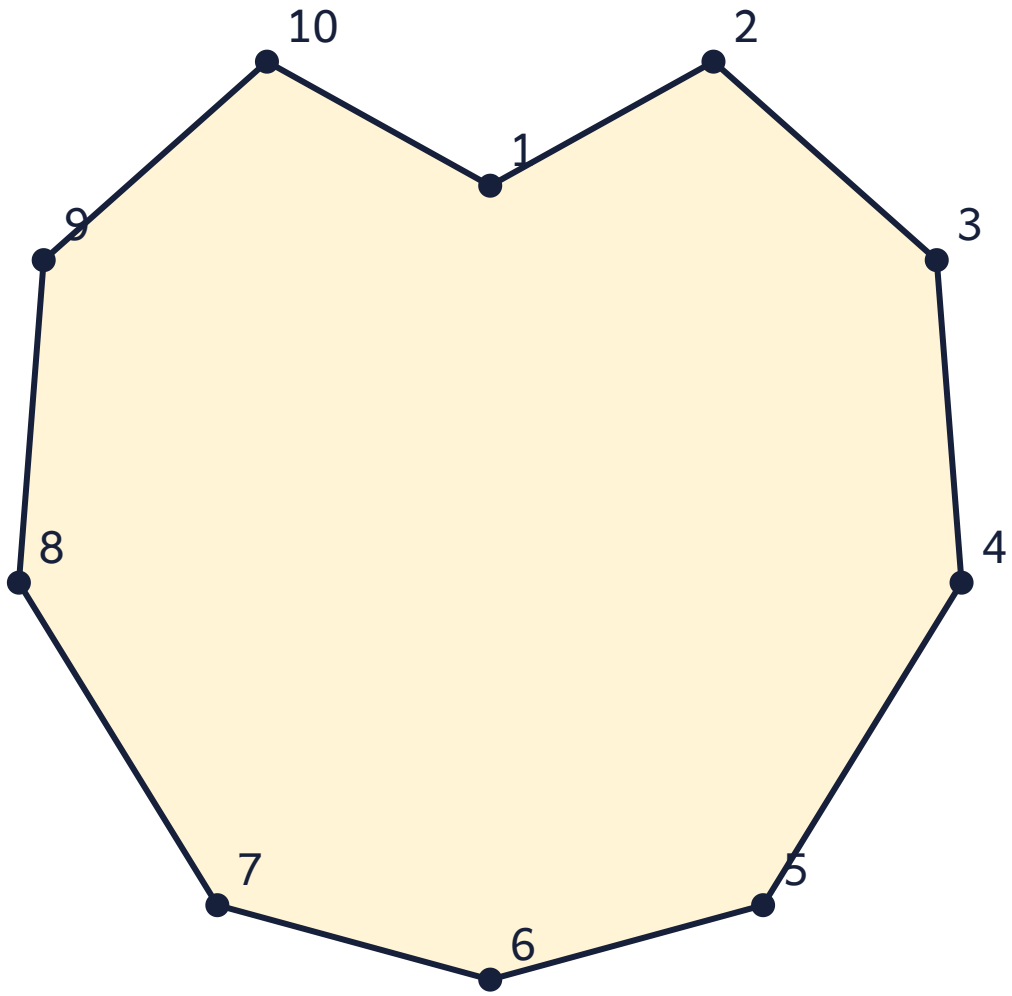
Răspunsuri: Unește punctele: mărul 1-10

Fișele.ro

Grupa mijlocie · Logică și joacă

DȘ2 · comportament E 2.1 · ★ De bază

1 Desenul *ascuns*: un măr.



Mai multe fișe pentru grupa mijlocie

Scanează codul sau intră pe fisele.ro/grupa-mijlocie/. Fișe gratuite, cu răspunsuri.